

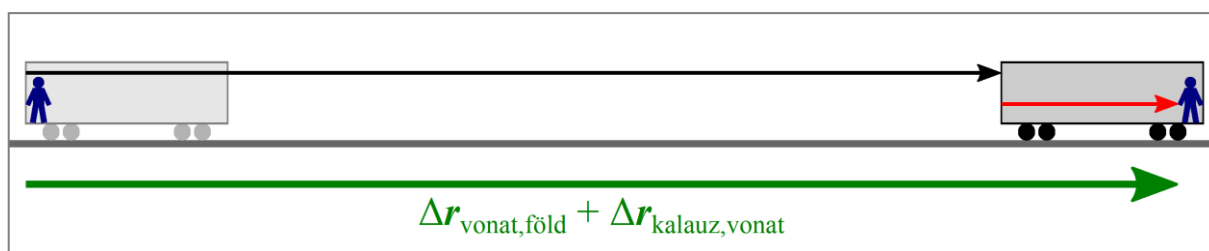
◀	<i>Tartalom</i>	<i>Fogalmak</i>	<i>Törvények</i>	<i>Képletek</i>	<i>Lexikon</i>	▶
---	-----------------	-----------------	------------------	-----------------	----------------	---

## Mozgások összegzése

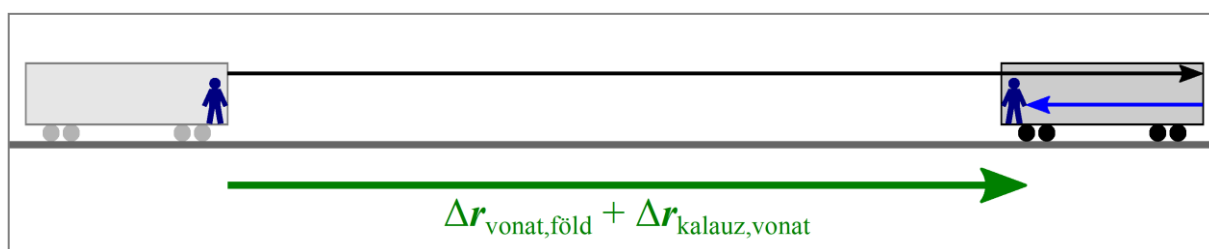
Ha a kalauz a mozgó vonaton előre megy az utolsó kocsiból az elsőbe, akkor egyszerre két mozgást is végez: egyrészt mozog a vonattal együtt, másrészt mozog a vonathoz képest is. Gyors, tiszta vizű patakokban néha megfigyelhető, hogy a hal a víz folyásával szemben úszik, de a mederhez képest nyugalomban van. A hal ilyenkor mozog a vízhez képest, és a víz is mozog a parthoz viszonyítva, a két mozgás eredményeképpen azonban a hal mégis nyugalomban van (a parthoz viszonyítva). A folyón haladó hajó mozog a vízhez képest, a folyó vize mozog a parthoz képest, de közben a Föld is forog a tengelye körül, továbbá kering a Nap körül is.

Az előző példák azt mutatják, hogy *a testek mozgása gyakran több különböző mozgásból tevődik össze*. Ilyenkor a pálya alakját, az elmozdulást, a sebességet és a gyorsulást a mozgások együttesen befolyásolják, és ezek értéke az egyes mozgások megfelelő jellemzőiből határozható meg.

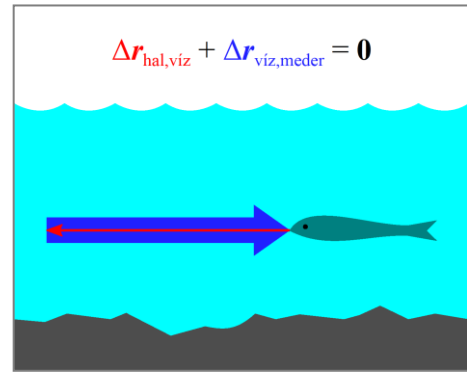
Például amikor az egyenes pályán haladó, 25 méter hosszú vasúti kocsiban a kalauz a kocsik végétől a kocsik elejére megy, és közben a vonat 1000 métert tesz meg a talajhoz képest, akkor a kalauz teljes elmozdulásának nagysága  $1000\text{ m} + 25\text{ m} = 1025\text{ m}$  lesz.



Ha a kalauz visszafelé halad a kocsiban, akkor a kalauz elmozdulása ellentétes a vonat talajhoz viszonyított elmozdulásával, ezért a kalauz talajhoz viszonyított elmozdulásának nagysága  $1000\text{ m} - 25\text{ m} = 975\text{ m}$  lesz.

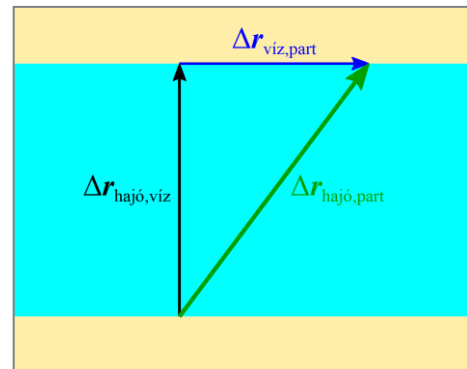


Amikor egy hal úgy úszik a víz folyásával szemben, hogy a mederhez képest nyugalomban van, akkor bármely kiválasztott időtartam alatt a vízhez viszonyított elmozdulása ugyanakkora, mint a víz elmozdulása a parthoz képest. E két elmozdulás egymás ellentettje, azaz  $\Delta \mathbf{r}_{\text{hal,víz}} = -\Delta \mathbf{r}_{\text{víz,meder}}$ . Ilyenkor a hal mederhez viszonyított elmozdulása nulla (nullvektor).



Ha egy hajó átkel a 400 méter széles folyón, és a víz eközben a parthoz viszonyítva 300 métert tesz meg, akkor a hajó elmozdulásának a nagysága a parthoz képest a Pitagorasz-tétel alapján számítható ki.

$$\begin{aligned} \Delta r_{\text{hajó,part}} &= \sqrt{(\Delta r_{\text{hajó,víz}})^2 + (\Delta r_{\text{víz,part}})^2} = \\ &= \sqrt{(400\text{ m})^2 + (300\text{ m})^2} = 500\text{ m} \end{aligned}$$



A rajzok alapján könnyen belátható, hogy fenti példák mindegyikében az elmozdulás az egyes mozgásokból származó elmozdulások vektori összegével egyenlő. Megfigyelések szerint általában is igaz, hogy *két mozgás összegződésekor az elmozdulás megegyezik az egyes mozgásokból származó elmozdulások vektori összegével.*

$$\Delta \mathbf{r} = \Delta \mathbf{r}_A + \Delta \mathbf{r}_B.$$

A sebesség az elmozdulásra kapott fenti képletből kiindulva határozható meg. Írjuk fel a fenti egyenletet a mozgás egy tetszőleges,  $\Delta t$  időtartam alatt végbemenő szakaszára! Az egyenlet mindkét oldalát elosztva ezzel a  $\Delta t$  időtartammal:

$$\frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta \mathbf{r}_A}{\Delta t} + \frac{\Delta \mathbf{r}_B}{\Delta t}.$$

A hányadosok helyére beírhatjuk az adott szakaszhoz tartozó átlagsebességeket:

$$\bar{\mathbf{v}} = \bar{\mathbf{v}}_A + \bar{\mathbf{v}}_B.$$

Ha ezt az összefüggést az elképzelhető legrövidebb időtartamra írjuk fel, akkor az átlagsebességek helyett pillanatnyi sebességeket is írhatunk:

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_A + \mathbf{v}_B.$$

Eszerint két mozgás összegződésekor a test sebessége megegyezik az egyes mozgásokból származó sebességek vektori összegével.

A két mozgás összegződésekor bekövetkező gyorsulás meghatározásához először írjuk fel a test sebességváltozását a mozgás egy tetszőleges,  $\Delta t$  időtartam alatt végbemenő szakaszára!

$$\Delta \mathbf{v} = \mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_1.$$

A sebességek összegzésére kapott fenti összefüggés alapján:

$$\mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_{A1} + \mathbf{v}_{B1},$$

$$\mathbf{v}_2 = \mathbf{v}_{A2} + \mathbf{v}_{B2}.$$

Ezeket felhasználva a sebességváltozás:

$$\Delta \mathbf{v} = (\mathbf{v}_{A2} + \mathbf{v}_{B2}) - (\mathbf{v}_{A1} + \mathbf{v}_{B1}) = (\mathbf{v}_{A2} - \mathbf{v}_{A1}) + (\mathbf{v}_{B2} - \mathbf{v}_{B1}) = \Delta \mathbf{v}_A + \Delta \mathbf{v}_B.$$

Eszerint

$$\Delta \mathbf{v} = \Delta \mathbf{v}_A + \Delta \mathbf{v}_B.$$

Mindkét oldalt osztva a  $\Delta t$  időtartammal:

$$\frac{\Delta \mathbf{v}}{\Delta t} = \frac{\Delta \mathbf{v}_A}{\Delta t} + \frac{\Delta \mathbf{v}_B}{\Delta t}.$$

A hányadosok helyére beírhatjuk az adott szakaszhoz tartozó átlaggyorsulásokat:

$$\bar{\mathbf{a}} = \bar{\mathbf{a}}_A + \bar{\mathbf{a}}_B.$$

Ha ezt az összefüggést az elképzelhető legrövidebb időtartamra írjuk fel, akkor az átlaggyorsulások helyett pillanatnyi gyorsulásokat is írhatunk:

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}_A + \mathbf{a}_B.$$

Eszerint két mozgás összegződésekor a test gyorsulása megegyezik az egyes mozgásokból származó gyorsulások vektori összegével.

## Képek jegyzéke

	<p><b>Kalauz elmozdulása, ha előre megy a kocsiban</b>          © <a href="http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0085.svg">http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0085.svg</a></p>
	<p><b>Kalauz elmozdulása, ha hátramegy a kocsiban</b>          © <a href="http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0086.svg">http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0086.svg</a></p>
	<p><b>Folyón átkelő hajó elmozdulása</b>          © <a href="http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0087.svg">http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0087.svg</a></p>
	<p><b>Hal elmozdulása a patakban</b>          © <a href="http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0088.svg">http://www.fizikakonyv.hu/rajzok/0088.svg</a>  <b>Kapcsolódó film:</b>          © <a href="http://www.fizkapu.hu/fizfilm/mpg720x576/fizfilm028.mpg">http://www.fizkapu.hu/fizfilm/mpg720x576/fizfilm028.mpg</a></p>

### Jelmagyarázat:

- © **Jogvédelem** anyag, felhasználása csak a szerző (és az egyéb jogtulajdonosok) írásos engedélyével.
- W A *Wikimedia Commons*-ból származó kép, felhasználása az eredeti kép leírásának megfelelően.